



## LE FAMILISTÈRE DE GUISE

# LA MYSTÉRIEUSE AFFAIRE

## Murder party

Familistère de Guise - 1890 :

Depuis plusieurs semaines, le Familistère est en effervescence. Un grand projet de machine révolutionnaire connu sous le nom de projet Goliath est en train de voir le jour dans les ateliers d'innovation de l'usine Godin. L'usine s'apprête à faire un grand pas en avant et à marquer un peu plus l'Histoire quand soudain l'inspecteur de police fait irruption au milieu de la foule : L'ingénieur vient d'être assassiné !

L'enquête commence alors pour les participants répartis en équipe. Suivant les consignes de l'inspecteur et à l'aide d'un carnet de jeu il vous faut :

- Partir à la recherche d'indices
- Sillonner les différents espaces du Familistère
- Interroger les suspects et réussir les épreuves qu'ils vous proposent afin de collecter des informations.

Vous devez confondre l'assassin, donner l'arme du crime, le mobile et également un certain nombre d'informations afin de comprendre les liens entre les suspects et leur apport à l'histoire.

Réflexion, sens de l'observation et travail en équipe sont requis pour élucider l'enquête.

Qui du contremaître, de l'institutrice, du maire, de l'ouvrière, du syndicaliste, de la lavandière, du jardinier, ... (jusqu'à 9 personnages) a assassiné l'ingénieur ? À vous de la découvrir !

## INFORMATIONS PRATIQUES

**Durée** : de 2 h 00 à 3 h 00

**Effectif** : Jusqu'à 130 participants. (par équipe de 4 à 6 pers.)

**Option(s)** : Visite guidée complémentaire, récompense équipe gagnante, collation, reportage photos...

**Informations et réservation** : [reservation@familistere.com](mailto:reservation@familistere.com) - 03 23 61 35 36  
Le Familistère 02120 GUISE. [www.familistere.com](http://www.familistere.com)